



# SBD Dauntless de Vertigo Studios

Origine du modèle : [Vertigo Studios](#)

## Rectifications du Dauntless de l'Aéronavale (texture.3FBFN)

**Livrée** ..... Dauntless de la flottille 3F de l'aéronavale, Indochine, porte-avions Dixmude.

**Auteur** ..... Rémy Laven

**Date** ..... Novembre 2014

**Détails** ..... [http://remylaven.free.fr/simulation/02\\_modifications\\_02.html#dauntless](http://remylaven.free.fr/simulation/02_modifications_02.html#dauntless)

**Ce téléchargement ne propose pas de nouvelle livrée mais quelques rectifications de l'un des modèles proposés en standard avec le package de base.**

### Conditions d'utilisation

1. L'installation et utilisation dans **Flight Simulator X** des éléments compressés dans le fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** suppose l'installation au préalable de **SBD Dauntless** commercialisé par **Vertigo Studios** et accessible à l'adresse suivante :  
<http://www.vertigostudios.co.uk/sbd>
2. L'auteur certifie que les éléments compressés dans le fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** ont été vérifiés, installés, testés et se sont révélés en tous points compatibles avec **Flight Simulator X + Accélération** ainsi qu'avec les utilitaires **Ezdoc Camera Addon**, **Fs Recorder** et **Fraps**.
3. L'auteur dégage toute responsabilité concernant les dommages pouvant survenir suite à une erreur de l'utilisateur lors de l'installation sur son ordinateur des éléments compressés dans le fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** ou à une manipulation malencontreuse ultérieure à cette installation.
4. L'auteur offre gratuitement le fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** à l'utilisateur. **Ni ce fichier ni les éléments qu'il contient ne peuvent faire l'objet d'une commercialisation ou être intégralement ou partiellement intégrés à un produit commercialisé.**

### Installation

Cette installation présuppose que l'utilisateur n'a rien changé à l'organisation des fichiers de **SBD Dauntless** de **Vertigo Studios** tels qu'ils ont été installés sur son ordinateur. Dans le cas contraire, l'auteur présume que l'utilisateur capable de modifier l'installation d'origine d'un avion saura sans doute adapter sans problème l'installation des éléments du fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** à sa propre organisation.

Dossier de destination : *C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\VS\_SBD\texture.3FBFN\*

Confirmation : **Attention ! le dossier de destination est bien *texture.3FBFN*** (et non son dossier parent *VS\_SBD*).

Décompresser le fichier **RL\_Dauntless\_3F.zip** vers le dossier de destination et accepter tous les remplacements des fichiers existant par les nouveaux fichiers.

L'installation est terminée.

Bons vols !

Rémy Laven

[rlaven@free.fr](mailto:rlaven@free.fr)

<http://remylaven.free.fr/>